

Interaktyvių garsinių kilimėlių vartotojo vadovas

(EL47856, EL46831, EL46832, EL46833, EL46834)



Interaktyvūs kilimėliai sukurti siekiant skatinti kūdikių ir vaikų ankstyvą jutiminį tyrinėjimą, vaizduotės žaidimus ir pasakojimus apie mažą pasaulį. Kilimėliai yra keturių skirtingų temų – „Miškas“, „Safari“, „Poliarinė zona“ ir „Paplūdimys“.

Kiekviename kilimėlyje yra įmontuotas įkraunamas garso įrenginys su šešiais interaktyviais garso taškais, paslėptais skirtingose uolose aplink kilimėlį. Vaikai gali įjungti iš anksto įrašytus aplinkos garsus arba kurti ir atkurti savo įrašus, taip praturtindami žaidimą vaizdais ir garsais, kurie padeda jiems pasinerti į žaidimą.

Kilimėliai buvo **išbandyti su kūdikiais nuo gimimo**.

Šiame lengvai naudojamame vadove pateikiama visa informacija, reikalinga norint pradėti naudoti kilimėlius. Šiame vadove aptariama:

- Komplektacijos sudėtis
- Garso bloko ir kilimėlio įkrovimas
- Garso įrenginio įjungimas
- Įvairūs garso režimai
- Kaip paleisti iš anksto įrašytus garsus
- Kaip įrašyti savo garsus
- Kaip atkurti įrašytus garsus žaidime
- Garsumo reguliavimas
- Interaktyvių kilimėlių naudojimo galimybės
- Valymas ir priežiūra

Komplektacija

- 1 x interaktyvus kilimėlis su įmontuotu garso įrenginiu.
- 1 x USB-C į USB-A įkrovimo kabelis.
- 1 x trumpas vaizdinis vadovas



Garso modulio ir kilimėlio įkrovimas

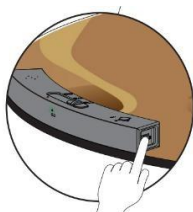
- Norėdami įkrauti garso modulį ir kilimėlius, prijunkite USB-C laidą prie įkrovimo lizdo, esančio garso modulio viršuje.
- **Raudona** lemputė virš įkrovimo lizdo rodo, kad įrenginys įkraunamas.
- Kai įkrovimas bus baigtas, lemputė taps **žalia**.
- Pilnas įkrovimas trunka apie **2,5 valandos**, o įkrovos pakanka maždaug **6 valandoms naudojimo**.



Pastaba: kilimėlius galima naudoti ir neįjungus garso įrenginio.

Garso įrenginio įjungimas ant kilimėlio

- Norėdami įjungti garsą, pastumkite maitinimo mygtuką, esantį pilkos spalvos valdymo skydelio šone, į ON (vertikali linija) padėtį.
- Dabar kilimėlis reaguos į bet kurį režimą, pasirinktą režimų perjungikliu. Daugiau apie skirtingus režimus skaitykite žemiau.

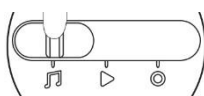


Įvairūs garso režimai

Garso įrenginyje yra trijų padėčių slankusis jungiklis, kurį galima perjungti pagal norimą režimą.

Kaip paleisti iš anksto įrašytus garsus

Pasirinkite režimą, leidžiantį klausytis iš anksto įrašytų garsų, perjungdami trijų padėčių jungiklį garso bloke į natų simbolį.



Kiekviename kilimėlyje yra šeši iš anksto įrašyti aplinkos garsai, kurie papildo ant kilimėlio esantį vaizdą. Juos galima įjungti paspaudus aplink išsibarsčiusias interaktyvias uoleles. Kiekviename kilimėlyje esančius garsus rasite kitoje puslapyje.

Poliarinė zona kilimėlio garsai

- Ledo trūkimo
- Bangų šniokštimas
- Vėjo gūsiai
- Vanduo, tekantis per ledą
- Greitai tekantis vanduo
- Susiduriantys ledkalniai

Miško kilimėlio garsai

- Vėjo šnaresys medžiuose
- Čiurlenantis upelis
- Tekanti upė
- Čiurkšlėjantis purvas
- Vėjas
- Šlapias purvas

Safario kilimėlio garsai

- Karštis
- Tekanti upė
- Vėjas
- Riedančios uolos
- Smėlio audra
- Bangų šniokštimas

Paplūdimio ir jūros foniniai garsai

- Kregždės
- Švelniai plūstančios bangos
- Vėjas virš smėlio kopų
- Jūros garsai
- Atplūstantis potvynis
- Vėjas ir lietus

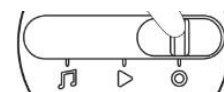
Kiekvieną garsą ant kilimėlių galima įjungti paspaudus atitinkamą akmenį.



Kaip įrašyti savo garsus

Pasirinkite režimą, leidžiantį įrašyti savo garsus ant interaktyvių akmenų, perjungdami trijų padėčių jungiklį į apskritimo simbolį. Tada sekite žemiau pateiktas instrukcijas.

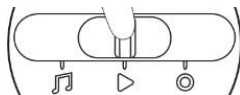
1. Perstumkite jungiklį į apskritimo simbolį.
2. Paspauskite interaktyvų akmenį, ant kurio norite įrašyti garsą.
3. Išgirsite vieną pyptelėjimą, kuris parodys, kad įrenginys yra pasirengęs įrašyti.
4. Kalbėkite arba sukurkite garsą šalia garso įrenginio. Kiekvienas akmuo turi 10 sekundžių įrašymo laiką.
5. Paspauskite tą patį akmenį dar kartą, kad sustabdytumėte įrašymą.
6. Išgirsite du pyptelėjimus, patvirtinančius, kad įrašymas baigtas.



Kiekvienas akmuo gali saugoti savo įrašytą garsą, taip pat ir iš anksto įrašytus garsus. Garsai lieka saugomi akmenyse, kol nuspręsite įrašyti naujus.

Kaip atkurti įrašytus garsus

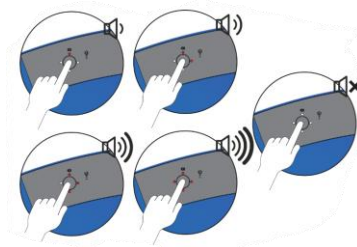
- Norėdami paleisti įrašytus garsus žaidime, perkeltite trijų padėčių jungiklį į grojimo simbolį (žr. žemiau).
- Paspauskite bet kurį interaktyvų akmenį, kad išgirstumėte jame saugomą garsą.
- Bet kuriuo metu galite pereiti nuo iš anksto įrašytų garsų prie savo įrašų, perjungdami režimo jungiklį į natų simbolį arba grojimo simbolį.



Garsumo reguliavimas

Garsumą reguliuoja didelis apvalus mygtukas su keturiais apšvietimais aplink jį.

- Spauskite jį keletą kartų, kad garsumą padidintumėte keturiais lygiais.
- Keturios lemputės rodo esamą garsumo lygį.
- Jei lemputės nedega, garsas išjungtas.



Interaktyvių kilimėlių naudojimas

Kilimėlius galima naudoti įvairiose erdvėse, priklausomai nuo vaikų amžiaus ir poreikių, žaidimo tipo, kurį skatinate, ir turimos erdvės. Kiekvienas variantas siūlo šiek tiek skirtingus privalumus fiziniam vystymuisi, prieinamumui ir įsitraukimui. Šios erdvės apima:

- Ant grindų
- Ant stalo
- Ar kito lygaus paviršiaus

Valymas ir priežiūra

Štai keletas dalykų, į kuriuos reikia atsižvelgti valant ir prižiūrint interaktyvų kilimėlį:

- Valykite paviršių drėgnu skudurėliu.
- **Negalima** panardinti garso įrenginio ar kilimėlio į vandenį.
- Prieš naudodami kilimėlį, įsitikinkite, kad jis yra visiškai sausas.